

UNIVERSITAS TRISAKTI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UJIAN TENGAH SEMESTER
SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2023/2024

| | | | |
|-----------------------------|--|---------------|---|
| Mata Kuliah | Proyek Rekayasa (Capstone) Sistem Informasi (ISM6306) | | |
| Hari/Tanggal | Kamis, 25 April 2024 | Program Studi | Teknik Informatika |
| Lama Ujian | 100 menit | Sifat Ujian | Buka Catatan (3 lembar) |
| Dosen Matakuliah | Dr. Ahmad Zuhdi, M.Kom | | |
| Diperiksa oleh | Drs. Syaifudin, MS Ph.D | 24 April 2024 |  |
| Digandakan dan Dikemas oleh | Kasuajur | | |
| Syarat dan Ketentuan | <ul style="list-style-type: none"> - Berkas jawaban dikumpulkan kepada pengawas ujian - Dilarang menggunakan HP atau Laptop - Segala bentuk contek-menyontek mendapat nilai akhir E, bagi yang mencontek maupun yang memberikan contekan | | |

| no | bobot | Soal |
|----|-------------|--|
| 1 | 10 CPKK1 | <p>Pada perkuliahan ini anda ditugaskan (secara berkelompok) untuk membuat prototipe atau capstone dari aplikasi sistem informasi.</p> <p>a) Aplikasi apa yang akan anda bangun (develop)?</p> <p>b) Sebutkan dan jelaskan fungsi utama dan fitur penting yang harus dibuat</p> |
| 2 | 20 CPP1 | <p>Pada semester lalu, anda mempelajari Manajemen Proyek Teknologi/Sistem Informasi.</p> <p>a) [5] Jelaskan bagaimana anda membagi pekerjaan dalam tim</p> <p>b) [8] Jelaskan bagaimana anda merencanakan dan mengatur waktu, sumber daya dan anggaran untuk proyek tersebut.</p> <p>c) [7] Apakah anda juga telah memperhitungkan tentang mutu dan resiko proyek.</p> |
| 3 | 20 CPP2 | <p>Dalam pengembangan Solusi (proyek capstone/prototipe), jelaskan</p> <p>a) [10] metodologi pengembangan perangkat lunak yang diterapkan, mengapa anda memilih metode tsb, (apa keunggulannya dibanding metode lainnya)</p> <p>b) [10] software alat bantu (tools) apasajakah yang anda perlukan, untuk membangun provek tsb.?</p> |
| 4 | 30 CPKK2 | <p>Pada Tugas pertama anda diminta membuat proposal proyek capstone/prototipe aplikasi SI</p> <p>a) [10] Bagaimana isi dari ringkasan proposal anda?</p> <p>b) [10] Jelaskan tujuan, sasaran dan manfaat proyek tersebut bagi obyek/client.</p> <p>c) [10] Fitur dan kebutuhan fungsional maupun non fungsional yang harus disediakan dalam aplikasi</p> |

| | | |
|---|------------|---|
| 5 | 20 CPP2 | <p>Faktor penting yang sangat menentukan keberhasilan proyek adalah komunikasi yang intensif dengan Klien (pengguna proyek)</p> <ul style="list-style-type: none">a) [10] Jelaskan cara/teknik yang telah dan akan anda terapkan dalam pendekatan ke pelanggan/klienb) [10] Dalam komunikasi, ada dokumen dasar yang menjadi acuan Bersama, yaitu spesifikasi kebutuhan sistem. Bagaimana cara membuatnya? |
|---|------------|---|

Takwa Tekun Trampil Asah Asih Asuh Setia Satria Sportif
Selamat bekerja semoga Tuhan memudahkan kita semua